

## Compte-rendu de l'atelier Utilisateurs Inspire du 18 avril 2017

### Présents :

- DDTM Loire-Atlantique
- OPenIG Occitanie
- BRGM
- CG Loiret
- CRIGE PACA
- Ministère du développement durable

### Sujet 1 : Présentation des nouvelles améliorations sur la fiche "Jeu de données"

Un article a été écrit sur le sujet :

<https://medium.com/geo-data-gouv-fr/poursuite-des-travaux-sur-les-pages-jeu-de-donnees-et-autres-nouveautes-davril-c09d4a323a0f>

### Sujet 2 : Présentation et discussions autour du nouveau formulaire de saisie d'une fiche de jeu de données

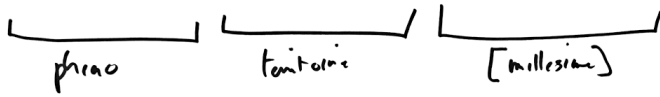
Les anciens formulaires étaient lourds et offraient trop de champ de texte libre pour des utilisateurs en général peu guidés et donc vite perdus. L'idée est alors avec ce nouveau formulaire de simplifier et accélérer la création d'une fiche "jeu de données".

Après la démonstration du prototype du nouveau formulaire de saisie, discussion pour l'améliorer.

Plusieurs questions se sont posées :

- Comment démarrer la saisie, avec ou sans fichier(s) ?
- Comment « déposer » ces données ? (fs/http/ftp/flux/logiciel)
- Comment résoudre le problème des fichiers volumineux ?

(titre)



→ glisser-déposer      mise en œuvre      synchronisme

simple ++  
maj -  
taille --

→ fournir URL  
http/ftp

ou flux wfs

mise en œuvre -      async  
maj +  
taille +  
feedback -  
rendir:

→ composant installé x

mise en œuvre ?  
maj ++  
taille +  
feedback =/+

